

<b>Classe</b>	3 A INFORMATICA
<b>Disciplina</b>	INFORMATICA
<b>Docente teorico</b>	GIORGIO P. GALLO
<b>ITP (se presente)</b>	SALVATORE LOMBARDO
<b>Libro di testo</b>	Corso di informatica (vol.1) - Formichi, Meini, Venuti - Ed. Zanichelli

### Argomenti sviluppati (docente teorico):

L'algoritmo e le sue principali caratteristiche. L'analisi del problema e la descrizione del processo di risoluzione. Uso delle icone del Flow Chart (FC) per la rappresentazione grafica di un algoritmo risolutivo.

Dati e tipi di dati. Operatori logici e relazionali.

Strutture sequenziali e strutture di selezione. Selezione semplice, ad una via, a due vie. Strutture annidate ed a cascata. Struttura di selezione multipla.

Strutture iterative con controllo di ripetizione del ciclo in testa (While) ed in coda (Do While). Struttura For.

Variabile complessa: il Vettore (Array). Assegnazione e caricamento dei dati in un vettore. Vettori paralleli. Applicazione di algoritmi:

- calcolo della media,
- ricerca valore minimo e massimo,
- ricerca di un elemento con variabile parametrica e mediante indice,
- calcoli percentuali

Algoritmi notevoli: ordinamento per selezione sia su vettore singolo che su vettori paralleli, ordinamento bubble sort sia su vettore singolo che su vettori paralleli.

### Argomenti sviluppati (ITP):

Ambiente del compilatore Dev C++. Modalità d'uso e istruzioni principali. Sintassi del linguaggio C++.

Applicazione del linguaggio C++ su algoritmi già verificati e corretti.

Uso della variabile tipo "flag". Istruzioni della selezione multipla. Default e break.

Gli Studenti

I Docenti

G.P. Gallo

S. lombardo